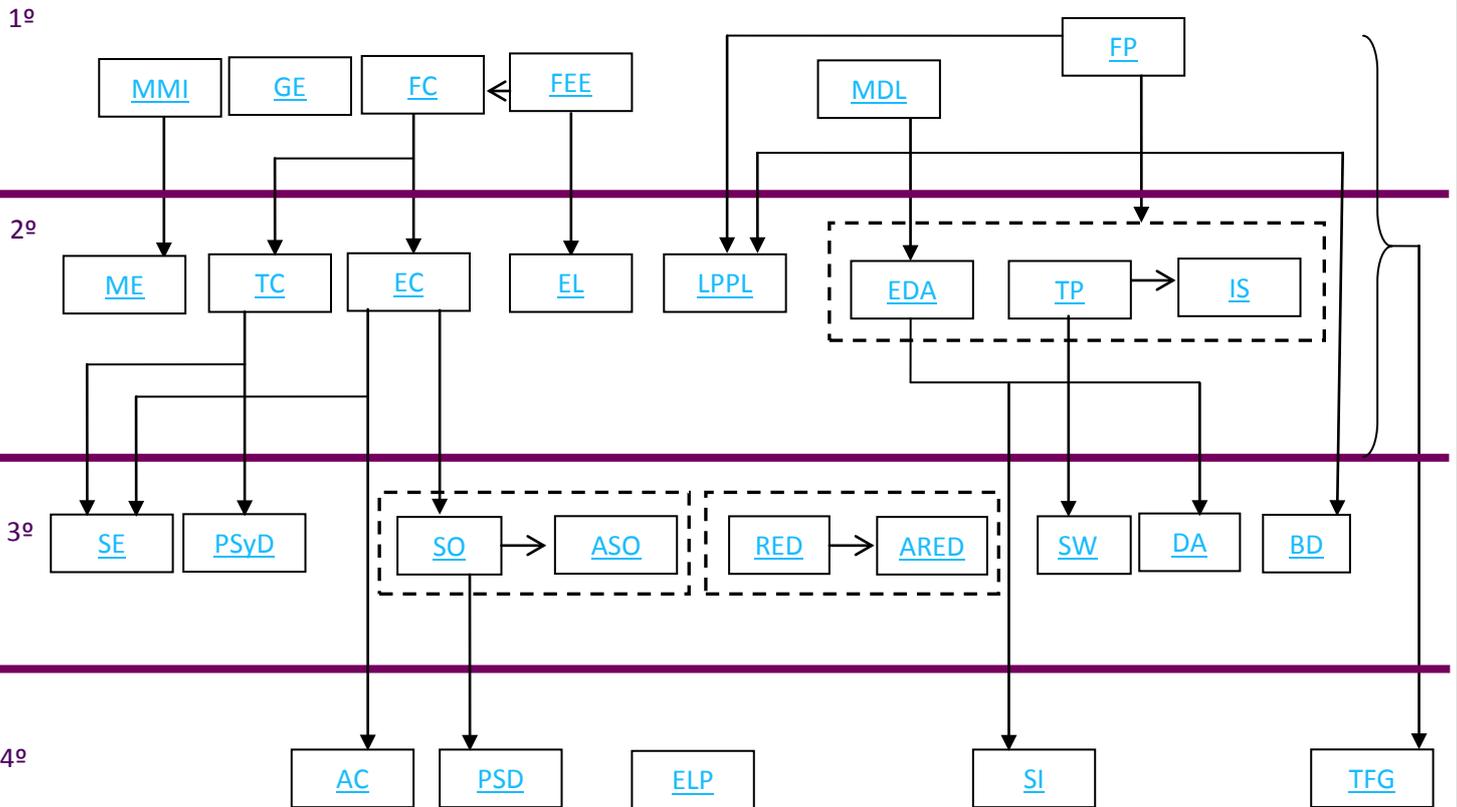


GRADO EN INGENIERÍA DE COMPUTADORES



Como recomendaciones para la matrícula, las flechas indican el orden en el que se deben cursar (y aprobar) las asignaturas ya que hay una dependencia entre los contenidos de las mismas.

Las agrupaciones entre asignaturas del mismo curso indican una dependencia temática entre las asignaturas del bloque.

MMI - Métodos matemáticos de la ingeniería
 GE - Gestión empresarial
 FC - Fundamentos de los computadores
 FEE - Fundamentos de electricidad y electrónica
 MDL - Matemática discreta y lógica matemática
 FP - Fundamentos de la programación

EL - Electrónica
 TC - Tecnología de computadores
 LPPL - Lenguajes de programación y procesadores de lenguaje
 EC - Estructura de computadores
 ME - Métodos estadísticos
 IS - Ingeniería del software
 EDA - Estructuras de datos y algoritmos
 TP - Tecnología de la programación

SO - Sistemas operativos
 RED - Redes
 DA - Diseño de algoritmos
 BD - Bases de datos
 SE - Sistemas empujados
 ASO - Ampliación de sistemas operativos
 ARED - Ampliación de redes
 SW - Sistemas web
 PSyD - Programación de sistemas y dispositivos

ELP - Ética, legislación y profesión
 AC - Arquitectura de computadores
 PSD - Programación de sistemas distribuidos
 SI - Sistemas inteligentes

GRADO EN INGENIERÍA DE COMPUTADORES

TFG - Trabajo de fin de grado

El estudiante para poder matricularse del TFG deberá tener matriculados todos los créditos que le restan para finalizar el Plan de Estudios que está cursando. Además deberá tener superados 160 créditos entre los que se incluirán los cursos primero y segundo completos.